

# Programmation sous **python**

## — calcul scientifique — 2025-2026

UNE SOLUTION POUR L'EXERCICE N° 7

**Exercice 7.** Étudier les instructions suivantes.

```

1  1 == 1.0
2  not(True)
3  1 + 1 + 1 == 3
4  0.3 + 0.3 + 0.3 == 0.9
    
```

1) Si on pose  $a = 2$ , que renvoient les conditions suivantes ?

```

1  a == 2
2  a > 5 or a < 3
3  1 <= a < 5
    
```

2) Écrire des expressions booléennes traduisant les conditions ci-dessous. Tester chaque expression sur quelques exemples.

- a) Le point de coordonnées  $(x, y)$  est à l'intérieur du cercle de centre  $(0, 1)$  et de rayon  $r$ .
- b) Il existe un triangle dont les côtés mesurent respectivement  $a$ ,  $b$  et  $c$ .
- c) L'entier  $n$  est divisible par 5.
- d) Les entiers  $m$  et  $n$  sont tels que l'un est multiple de l'autre.
- e) Les entiers  $m$  et  $n$  sont de même signe.
- f) Les entiers  $m$ ,  $n$  et  $p$  sont de même signe.
- g) Les trois entiers  $m$ ,  $n$  et  $p$  sont deux à deux distincts.

### **Solution.**

Les quatre premières instructions renvoient **False**, **False**, **True** et respectivement **False**. Le premier **False** est dû au fait que les membres gauche et droit de la condition sont un entier et respectivement un réel.

Le dernier **False** est plus subtil. **python** représente les nombres réels à travers des approximations avec un nombre **fini** de nombres rationnels écrits en base 2 (en virgule flottante). Les résultats des calculs (par exemple de l'addition) sont aussi influencés par les approximations. L'approximation par **python** de  $0.3 + 0.3 + 0.3$  n'est pas la même que celle de 0.9.

La conséquence de cette remarque est que la comparaison avec 0 pour un nombre réel n'a pas de sens en **python**. Pour tester si un réel  $a$  est nul, on utilisera une condition de type `if abs(a) < 1e-n:` ou  $n = 7, 8, \dots, 13$  en fonction de la précision recherchée. Si  $a$  est le résultat d'une somme, alors la condition doit être **relative** à la grandeur des nombres apparaissant dans cette somme.

- 1) On a
  - 1: `a == 2`  $\mapsto$  **True**
  - 2: `a > 5 or a < 3`  $\mapsto$  **True** car  $a < 3$
  - 3: `1 <= a < 5`  $\mapsto$  **True** car les deux inégalités sont vérifiées.

2) Des tests numériques doivent être développés pour chacune des conditions ci-dessous.

- a) Un point  $P = (x, y)$  se trouve dans le disque centré en  $C = (1, 0)$  et de rayon  $r$  si  $CP \leq r$ .  
 La condition sera `(x - 1)**2 + y**2 <= r**2`.

b) Les côtés d'un triangle non aplati doivent vérifier l'inégalité du triangle (pour toutes les combinaisons des côtés de type  $2 + 1$ ). La condition sera alors

$a < b + c$  and  $b < c + a$  and  $c < a + b$ .

c)  $n \% 5 == 0$

d)  $m \% n == 0$  or  $n \% m == 0$

e)  $m * n > 0$  ou, en fonction des circonstances,  $m * n >= 0$

f) On suppose qu'on travaille avec des entiers non nuls. Pour que trois tels entiers  $a$ ,  $b$  et  $c$  aient le même signe, il suffit de vérifier que  $ab > 0$  et que  $bc > 0$ . Donc on posera la condition  $a * b > 0$  and  $b * c > 0$ .

g)  $m != n$  and  $n != p$  and  $p != m$ .