

# Algèbre linéaire 1 – 2023-2024

CONTRÔLE CONTINU NO 2  
4 DÉCEMBRE, 2023— 14:00-16:30

Toute réponse non justifiée ne vaudra aucun point.  
Téléphones, ordinateurs, calculatrices sont interdits.

On rappelle que si  $f : U \rightarrow V$  est une application linéaire entre deux espaces vectoriels de dimensions finies, et si  $\mathcal{B}$  est une base de  $U$  et  $\mathcal{C}$  est une base de  $V$ , alors  $\text{Mat}_{\mathcal{C},\mathcal{B}}$  ou  $\text{Mat}_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}$  dénote la matrice associée à  $f$  dans les bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$ .

**Exercice 1** (Questions de cours). Pour chacune des questions ci-dessous donner une justification, c'est-à-dire un argument accompagné d'un exemple ou un contre-exemple, si possible.

- 1) L'application  $f : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$  définie par  $g(P) = (X - 2)P'' - XP'$  est-elle un endomorphisme ?
- 2) L'application  $g : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$  définie par  $g(P) = P'' - (P')^2$  est-elle un endomorphisme ?
- 3) Existe-t-il un endomorphisme  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tel que

$$\ker(f) = \text{Vect}(e_1 + e_2) \quad \text{et} \quad \text{im}(f) = \text{Vect}(e_2, e_3) ?$$

- 4) Existe-t-il un endomorphisme  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tel que  $\dim(\text{im}(f)) = 2$  et  $\text{im}(f) \subset \ker(f)$  ?
- 5) Existe-t-il un endomorphisme  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tel que  $\dim(\text{im}(f)) = 1$  et  $\text{im}(f) \subset \ker(f)$  ?
- 6) Soient  $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ ,  $x \in M_{n,1}(\mathbb{R})$  et  $b \in M_{m,1}(\mathbb{R})$ . On note  $M$  la matrice de taille  $m \times (n + 1)$  ayant comme  $n$  premières colonnes celles de  $A$  et comme dernière colonne  $b$ . Si  $\text{rang}(A) = r$  et  $\text{rang}(M) = r + 1$ , où  $r < \min\{m, n\}$ , combien de solutions admet le système linéaire  $Ax = b$  ?

**Solution.**

- 1) Oui, car si  $P = a_0 + a_1X + a_2X^2$ , alors

$$f(P) = (X - 2)2a_2 - X(a_1 + 2a_2X) = -4a_2 + (-a_1 + 2a_2)X - 2a_2X^2$$

c'est-à-dire

$$C_{\mathcal{X}}(P) = \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 0 & 0 & -4 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} =: A C_{\mathcal{X}}(P)$$

où  $\mathcal{X} = (1, X, X^2)$  est la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$ . Donc  $f$  est linéaire avec  $A$  la matrice associée dans la base canonique.

- 2)  $g$  n'est pas linéaire car

$$g(2X) = -4 \neq -2 = 2g(X).$$

- 3) Oui, car

$$3 = 1 + 2 = \dim(\ker(f)) + \dim(\text{im}(f)).$$

Par exemple, la matrice

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

définit une telle application linéaire dans la base canonique.

4) Non, car si  $\text{im}(f) \subset \text{ker}(f)$ , alors

$$\dim(\text{ker}(f)) \geq \dim(\text{im}(f)) = 2.$$

Donc, d'après le théorème du rang,

$$3 = \dim(\text{ker}(f)) + \dim(\text{im}(f)) \geq 4$$

qui est impossible.

5) Oui, car le théorème du rang n'est pas violé par l'hypothèse. Comme ci-dessus, on arrive à

$$3 = \dim(\text{ker}(f)) + \dim(\text{im}(f)) \geq 2.$$

Par exemple, on peut prendre l'application linéaire définie par

$$e_1, e_2 \mapsto 0 \quad \text{et} \quad e_3 \mapsto e_1.$$

6) Aucune, car un système linéaire est résoluble si et seulement si  $\text{rang}(A) = \text{rang}(M)$ .

**Exercice 2.** Soit  $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  l'application linéaire définie par

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = (2x_1 - x_2 + x_4, x_1 + x_2 - x_3 - x_4, 3x_2 - 2x_3 - 3x_4)$$

dans les coordonnées associées aux bases canoniques  $\mathcal{C}_4$  et respectivement  $\mathcal{C}_3$ .

1) Donner la matrice associée à  $f$  dans les bases canoniques, c'est-à-dire  $T = \text{Mat}_{\mathcal{C}_3, \mathcal{C}_4}(f)$ .

2) Déterminer le noyau et l'image de  $f$  en produisant une base pour chacun des sous-espaces.

3) Déterminer aussi un système d'équations linéaires dont l'espace des solutions est l'image de  $f$ .

4) Choisir de nouvelles bases  $\mathcal{B}_4$  et  $\mathcal{B}_3$  de  $\mathbb{R}^4$  et  $\mathbb{R}^3$  respectivement, telles que  $f$  applique les premiers vecteurs de  $\mathcal{B}_4$  sur les premiers vecteurs de  $\mathcal{B}_3$  et applique les autres sur le vecteur nul.

5) Donner la matrice associée à  $f$  dans les bases  $\mathcal{B}_4$  et  $\mathcal{B}_3$ , c'est-à-dire  $S = \text{Mat}_{\mathcal{B}_3, \mathcal{B}_4}(f)$ . Donner les matrices de passage de  $\mathcal{C}_4$  à  $\mathcal{B}_4$  et de  $\mathcal{C}_3$  à  $\mathcal{B}_3$  respectivement.

6) Les matrices  $T$  et  $S$  sont-elles équivalentes? Les matrices  $T$  et  $S$  sont-elles semblables? Justifier votre réponse.

**Solution.**

$$1) T = \text{Mat}_{\mathcal{C}_3, \mathcal{C}_4}(f) = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 3 & -2 & -3 \end{pmatrix}.$$

2) On applique l'algorithme de Gauss en pensant aussi aux équations de l'image de  $f$ .

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 & y_1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & y_2 \\ 0 & 3 & -2 & -3 & y_3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 0 & -3 & 2 & 3 & y_1 - 2y_2 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & y_2 \\ 0 & 3 & -2 & -3 & y_3 \end{pmatrix} \\ \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & y_1 - 2y_2 + y_3 \\ 1 & -1/2 & 0 & 1/2 & y_2 + y_3/2 \\ 0 & -3/2 & 1 & 3/2 & y_3/2 \end{pmatrix}.$$

Il s'ensuit que

$$\text{im}(f) = \text{Vect}((2, 1, 0), (0, 1, 2)) : y_1 - 2y_2 + y_3 = 0$$

et que

$$\text{ker}(f) = \text{Vect}((1, 2, 3, 0), (-1, 0, -3, 2)).$$

3) On a vu que  $\text{im}(f)$  est définie par  $y_1 - 2y_2 + y_3 = 0$ .

4) Comme  $f(e_1) = (2, 1, 0)$  et  $f(e_3) = (0, -1, -2)$ , on choisit

$$\mathcal{B}_4 = (e_1, -e_3, (1, 2, 3, 0), (-1, 0, -3, 2))$$

et

$$\mathcal{B}_3 = ((2, 1, 0), (0, 1, 2), (1, 0, 0)).$$

5) On a

$$S = \text{Mat}_{\mathcal{B}_3, \mathcal{B}_4}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

et

$$P = \text{Pass}_{\mathcal{C}_4, \mathcal{B}_4} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}, \quad Q = \text{Pass}_{\mathcal{C}_3, \mathcal{B}_3} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

6) Les matrices  $T$  et  $S$  sont équivalentes ; on a  $S = Q^{-1}TP$ . Elles ne peuvent pas être semblables car elles ne sont pas carrées.

**Exercice 3.** Soient  $v_1 = (\cos \theta, \sin \theta)$  et  $v_2 = (-\sin \theta, \cos \theta)$  deux vecteurs de  $\mathbb{R}^2$ , où  $\theta \in \mathbb{R}$  est fixé.

1) Montrer que  $\mathcal{B} = (v_1, v_2)$  est une base de  $\mathbb{R}^2$ .

2) Rappeler la définition de  $s_{F_1, F_2}$ , la symétrie par rapport à  $F_1$  et de direction  $F_2$ , où  $\mathbb{R}^2 = F_1 \oplus F_2$ .

3) On pose  $F_j = \text{Vect}(v_j)$ . Donner la matrice de l'endomorphisme  $s_{F_1, F_2}$  dans la base  $\mathcal{B}$ .

4) Calculer la matrice de  $s_{F_1, F_2}$  dans la base canonique.

5) Écrire dans la base canonique les matrices de toutes les symétries qui invarient l'ensemble des trois vecteurs

$$\left\{ (1, 0), \left( -\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} \right), \left( -\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2} \right) \right\}.$$

(On rappelle qu'une fonction  $f : X \rightarrow X$  invarie un sous-ensemble  $S \subset X$  si pour tout élément  $x \in S$ , on a  $f(x) \in S$ .)

**Solution.**

1) Les vecteurs  $v_1$  et  $v_2$  engendrent  $\mathbb{R}^2$  car

$$(\cos \theta)v_1 - (\sin \theta)v_2 = (1, 0)$$

et

$$(\sin \theta)v_1 + (\cos \theta)v_2 = (0, 1).$$

Donc  $\mathcal{B}$  est une base de  $\mathbb{R}^2$ .

2) Par définition  $s_{F_1, F_2} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  applique le vecteur  $w = w_{F_1} + w_{F_2}$  sur  $w_{F_1} - w_{F_2}$ , où  $w_{F_j} \in F_j$ .

3) On a  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(s_{F_1, F_2}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ .

4) Si on note par  $\mathcal{C}$  la base canonique, alors

$$\text{Pass}_{\mathcal{C}, \mathcal{B}} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \text{Pass}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}.$$

On obtient

$$\begin{aligned}
\text{Mat}_{\mathcal{C}}(s_{F_1, F_2}) &= \text{Pass}_{\mathcal{C}, \mathcal{B}} \text{Mat}_{\mathcal{B}}(s_{F_1, F_2}) \text{Pass}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}} \\
&= \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} \cos^2 \theta - \sin^2 \theta & 2 \sin \theta \cos \theta \\ 2 \sin \theta \cos \theta & -\cos^2 \theta + \sin^2 \theta \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} \cos(2\theta) & \sin(2\theta) \\ \sin(2\theta) & -\cos(2\theta) \end{pmatrix}.
\end{aligned}$$

5)  $s_\theta = s_{F_1, F_2}$ , avec les notations ci-dessus, invarie l'ensemble

$$X = \left\{ (1, 0), \left( -\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} \right), \left( -\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2} \right) \right\}$$

si et seulement si  $\theta = 0$ ,  $\theta = \frac{\pi}{3}$  et  $\theta = \frac{2\pi}{3}$ . Donc les matrices recherchées sont

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

Pour voir ceci, soit  $S_\theta$  la matrice de  $s_\theta$  dans la base canonique, avec  $\theta \in [0, \pi[$ . Alors

$$S_\theta \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(2\theta) \\ \sin(2\theta) \end{pmatrix} \in \left\{ (1, 0), \left( -\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} \right), \left( -\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2} \right) \right\}.$$

On obtient trois possibilités pour  $\begin{pmatrix} \cos(2\theta) \\ \sin(2\theta) \end{pmatrix}$  avec les solutions  $0$ ,  $\pi/3$  et  $2\pi/3$  dans  $[0, \pi[$ .

**Remarque.** On peut démontrer que si  $s$  est une symétrie qui invarie l'ensemble  $X$ , alors elle est du type  $s_\theta$ . Soit  $s = s_{U, V}$  une symétrie telle que

$$s((1, 0)) = (1, 0) \quad \text{et} \quad s\left(\left(-\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}\right)\right) = \left(-\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}\right).$$

Alors

$$\begin{aligned}
\frac{\sqrt{3}}{2} s((0, 1)) &= s\left(\left(0, \frac{\sqrt{3}}{2}\right)\right) = s\left(\left(-\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}\right)\right) + s\left(\left(\frac{1}{2}, 0\right)\right) \\
&= \left(-\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}\right) + \left(\frac{1}{2}, 0\right) \\
&= -\frac{\sqrt{3}}{2}(0, 1),
\end{aligned}$$

donc  $s((0, 1)) = -(0, 1)$ .

Le calcul a été fait dans la base canonique. Si on supposait

$$s\left(\left(-\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}\right)\right) = \left(-\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}\right) \quad \text{et} \quad s((1, 0)) = \left(-\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}\right),$$

alors on aurait dû travailler dans la base formée avec les vecteurs (voir la figure 1)

$$u_1 = \left(-\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}\right) \quad \text{et} \quad u_2 = \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{1}{2}\right)$$

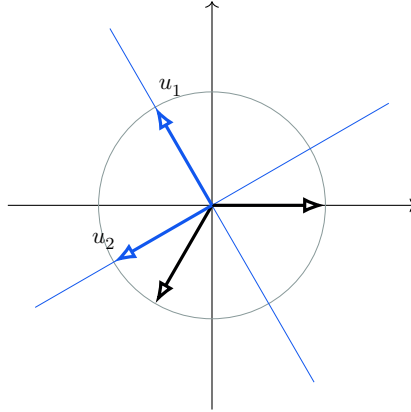


Figure 1: La symétrie qui fixe  $u_1$  et échange les deux vecteurs noirs vérifie  $s(u_1) = u_1$  et  $s(u_2) = -u_2$ .

**Exercice 4.** Soit  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  une application linéaire telle que  $\text{im}(T) = \ker(T)$ .

- 1) Montrer que  $n$  est pair.
- 2) Donner un exemple d'une telle application pour  $n = 4$ .
- 3) Montrer que  $T^2 = 0$ .

**Solution.**

- 1) D'après le théorème du rang

$$n = \dim(\ker(T)) + \dim(\text{im}(T)) = 2 \dim(\ker(T)),$$

donc  $n$  est pair.

- 2) Un exemple est l'application dont la matrice dans la base canonique est

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

- 3) Soit  $v \in \mathbb{R}^n$ . On a

$$T^2(v) = T(T(v)) = T(w) = 0$$

car  $w = T(v) \in \text{im}(T) = \ker(T)$ .

**Barème indicatif: 6 — 7 — 5 — 2**