

# Algèbre linéaire 1 – 2023-2024

CONTRÔLE CONTINU NO 1  
DURÉE 2H

Toute réponse non justifiée ne vaudra aucun point.  
Téléphones, ordinateurs, calculatrices sont interdits.

**Exercice 1.** Donner une définition de : La famille  $\{v_1, \dots, v_p\}$  d'éléments du  $\mathbb{C}$ -espace vectoriel  $E$  n'est pas génératrice de  $E$ .

**Solution.**

La définition de la famille génératrice et sa négation pour  $\{v_1, \dots, v_p\}$  sont les suivantes :

**pour tout**  $v \in E$  **il existe**  $a_1, \dots, a_p \in \mathbb{C}$  tels que  $v = a_1v_1 + \dots + a_pv_p$   
**il existe**  $v \in E$  tel que **pour tous**  $a_1, \dots, a_p \in \mathbb{C}$ , on a  $v \neq a_1v_1 + \dots + a_pv_p$

**Exercice 2.** Les sous-ensembles suivants (d'espaces vectoriels connus) sont-ils des  $\mathbb{R}$ -sous-espaces vectoriels ? Si "oui", donner une base du sous-espace.

$$E = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid 2x - y + 4z = 0\}$$

$$F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid xz + y = 0\}$$

$$G = \{P \in \mathbb{R}[X] \mid \exists a \in [0, 1] \text{ tels que } P(a) = 0\}$$

$$H = \{P \in \mathbb{R}[X] \mid \exists a, b \in \mathbb{R} \text{ tels que } P = (a + 2b) - 3bX + (b - 4a)X^2\}.$$

**Solution.**

- $E$  est un sous-espace vectoriel car

$$\begin{aligned} E &= \{(x, y, z, t) \mid 2x - y + 4z = 0\} \\ &= \{(x, y, z, t) \mid y = 2x + 4z\} \\ &= \{(x, 2x + 4z, z, t) \mid x, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(1, 2, 0, 0) + z(0, 4, 1, 0) + t(0, 0, 0, 1) \in \mathbb{R}^4 \mid x, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{Vect}((1, 2, 0, 0), (0, 4, 1, 0), (0, 0, 0, 1)). \end{aligned}$$

- $F$  n'est pas un sous-espace vectoriel. Par exemple  $(1, 0, 0)$  et  $(0, 0, 1)$  appartiennent à  $F$ , mais

$$(1, 0, 0) + (0, 0, 1) = (1, 0, 1) \notin F.$$

- $G$  n'est pas un sous-espace vectoriel. Par exemple les polynômes  $X$  et  $1 - X$  appartiennent à  $G$ , mais

$$X + (1 - X) = 1 \notin G.$$

- $H$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}[X]$  car

$$\begin{aligned} H &= \{P \mid \exists a, b \in \mathbb{R} \text{ tels que } P = (a + 2b) - 3bX + (b - 4a)X^2\} \\ &= \{P \mid \exists a, b \in \mathbb{R} \text{ tels que } P = a(1 - 4X) + b(2 - 3X + X^2)\} \\ &= \{a(1 - 4X) + b(2 - 3X + X^2) \mid a, b \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{Vect}(1 - 4X, 2 - 3X + X^2). \end{aligned}$$

**Exercice 3.** Dans l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^3$ , on considère les vecteurs suivants

$$u = (-1, 3, 0), \quad v = (-2, -1, 1), \quad w = (1, 0, 2) \quad \text{et} \quad t = (1, 11, -2),$$

et les familles

$$\mathcal{A} = \{u, v, w, t\}, \quad \mathcal{B} = \{u, v, w\}, \quad \mathcal{C} = \{u, v\} \quad \text{et} \quad \mathcal{D} = \{w, t\}.$$

On note  $A, B, C, D$  les sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$  engendrés respectivement par  $\mathcal{A}, \mathcal{B}, \mathcal{C}$  et  $\mathcal{D}$ .

- 1) La famille  $\mathcal{A}$  est-elle libre ?
- 2) Montrer que la famille  $\mathcal{B}$  forme une base de  $\mathbb{R}^3$ .
- 3) À-t-on  $C = \mathbb{R}^3$  ?  $A = B$  ?
- 4) Pour  $C$  et  $D$  respectivement, donner des bases puis des équations en nombre minimal dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .
- 5) Donner une base de  $C \cap D$  puis des équations en nombre minimal dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .

**Solution.**

On applique le pivot de Gauss sur la famille  $\mathcal{A}$  en travaillant avec les lignes des matrices. On note  $(x_1, x_2, x_3)$  les coordonnées dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ . On a

$$\begin{pmatrix} -1 & -2 & 1 & 1 & x_1 \\ 3 & -1 & 0 & 11 & x_2 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & x_3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} -1 & -2 & 1 & 1 & x_1 \\ 0 & -7 & 3 & 14 & x_2 + 3x_1 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & x_3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} -1 & 0 & 5 & -3 & x_1 + 2x_3 \\ 0 & 0 & 24 & 0 & 3x_1 + x_2 + 7x_3 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & x_3 \end{pmatrix}.$$

- 1) La famille  $\mathcal{A}$  n'est pas libre car  $|\mathcal{A}| = 4 < 3$  la dimension de l'espace.
- 2) D'après le pivot de Gauss, les vecteurs  $u, v$  et  $w$  sont libres, donc  $\mathcal{B}$  est une base de  $B = \mathbb{R}^3$ .
- 3)  $\dim(C) \leq |\mathcal{C}| = 2$ , donc  $C \neq \mathbb{R}^3$ . Comme les vecteurs  $u, v$  et  $w$  sont linéairement indépendants, on a

$$A = \text{Vect}(\mathcal{A}) = \text{Vect}(\mathcal{B}) = B = \mathbb{R}^3.$$

- 4) Toujours d'après le pivot de Gauss,  $C = \text{Vect}(\mathcal{C})$  est de dimension 2 et

$$C : 3x_1 + x_2 + 7x_3 = 0.$$

Pour obtenir une description de  $D$  comme solution d'un système linéaire, on recommence (il est plus simple) le pivot de Gauss, cette fois seulement sur les vecteurs  $w$  et  $t$ . On a

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & x_1 \\ 0 & 11 & x_2 \\ 2 & -2 & x_3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & x_1 \\ 0 & 11 & x_2 \\ 0 & -4 & x_3 - 2x_1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & x_1 \\ 0 & 44 & 4x_2 \\ 0 & -4 & -2x_1 + x_3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & * \\ 0 & 0 & -22x_1 + 4x_2 + 11x_3 \\ 0 & -4 & -2x_1 + x_3 \end{pmatrix}.$$

Donc  $\dim(D) = 2$ ,  $\mathcal{D}$  étant une base de  $D$ , et

$$D : -22x_1 + 4x_2 + 11x_3 = 0.$$

- 5) L'intersection  $C \cap D$  est décrite par le système obtenu en mettant ensembles les équations obtenues pour  $C$  et  $D$  :

$$C \cap D : \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 7x_3 = 0 \\ -22x_1 + 4x_2 + 11x_3 = 0. \end{cases}$$

Pour trouver une base de l'intersection, il faut résoudre le système. On a (par le pivot ou directement en coordonnées) successivement

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 + 7x_3 = 0 \\ -34x_1 - 17x_3 = 0 \end{cases} \quad \text{c'est-à-dire} \quad \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 7x_3 = 0 \\ -2x_1 - x_3 = 0 \end{cases}$$

et

$$\begin{cases} -11x_1 + x_2 & = 0 \\ 2x_1 & + x_3 = 0 \end{cases}$$

Donc  $C \cap D = \text{Vect}((1, 11, -2)) = \text{Vect}(t)$ .

**Exercice 4.** Soit  $m \in \mathbb{R}$ . Dans  $\mathbb{R}_2[X]$  on considère la famille

$$\mathcal{F}_m = \{1 + X + 2X^2, 1 + 2X + mX^2, -1 + mX + 2X^2\}.$$

- 1) Pour quelles valeurs de  $m$  la famille  $\mathcal{F}_m$  donne-t-elle une base de  $\mathbb{R}_2[X]$  ?
- 2) On suppose  $m = 3$ . Donner une base de  $\text{Vect}(\mathcal{F}_3)$  puis des équations en nombre minimal dans la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$  définissant  $\text{Vect}(\mathcal{F}_3)$ .
- 3) Existe-t-il une valeur de  $m$  pour laquelle  $\dim(\text{Vect}(\mathcal{F}_m)) = 1$  ? Justifier votre réponse.

**Solution.**

1) On commence par appliquer l'algorithme de Gauss à la famille  $\mathcal{F}_m$  avec un vecteur quelconque rajouté :

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & a_0 \\ 1 & 2 & m & a_1 \\ 2 & m & 2 & a_2 \end{pmatrix} &\rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & a_0 \\ 0 & 1 & m+1 & a_1 - a_0 \\ 0 & m-2 & 4 & a_2 - 2a_0 \end{pmatrix} \\ &\rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & a_0 \\ 0 & 1 & m+1 & a_1 - a_0 \\ 0 & 0 & 4 - m^2 + m + 2 & a_2 - (m-2)a_1 + (m-2)a_0 - 2a_0 \end{pmatrix} \quad (1) \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & a_0 \\ 0 & 1 & m+1 & a_1 - a_0 \\ 0 & 0 & -m^2 + m + 6 & (m-4)a_0 - (m-2)a_1 + a_2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Les trois vecteurs de la famille  $\mathcal{F}_m$  sont linéairement indépendants si et seulement si  $-m^2 + m + 6 \neq 0$  (il y a trois pivots dans (1)). Donc  $\mathcal{F}_m$  est une base de  $\mathbb{R}_2[X]$  si et seulement si  $m \neq -2$  et  $3$ .

2) Pour  $m = 3$ , l'algorithme du pivot dans (1) devient

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & a_0 \\ 1 & 2 & 3 & a_1 \\ 2 & 3 & 2 & a_2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \dots \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & a_0 \\ 0 & 1 & 4 & a_1 - a_0 \\ 0 & 0 & 0 & -a_0 - a_1 + a_2 \end{pmatrix}.$$

Donc  $(1 + X + 2X^2, 1 + 2X + 3X^2)$  est une base de  $\text{Vect}(\mathcal{F}_3)$  est

$$\text{Vect}(\mathcal{F}_3) : a_0 + a_1 - a_2 = 0.$$

3) Non, car le rang de la famille de vecteurs  $\mathcal{F}_m$  est au moins deux — il y a au moins deux pivots dans (1).

**Exercice 5.** Soit  $E$  l'espace vectoriel des fonctions dérivables de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ .

1) Montrer que les fonctions  $f_0 : x \mapsto e^x$ ,  $f_1 : x \mapsto xe^x$  et  $f_2 : x \mapsto x^2e^x$  forment une famille libre de  $E$ .

2) La fonction  $x \mapsto \sin(x)$  appartient-elle à  $\text{Vect}(f_0, f_1, f_2)$  ? Justifier votre réponse.

**Solution.**

1) Soient  $a_0, a_1, a_2 \in \mathbb{R}$  tels que

$$a_0e^x + a_1xe^x + a_2x^2e^x = 0$$

pour tout  $x \in \mathbb{R}$ .

En prenant  $x = 0$  on obtient  $a_0 = 0$ . En prenant  $x = 1$  et puis  $x = -1$  on obtient

$$\begin{cases} ea_1 + ea_2 = 0 \\ -e^{-1}a_1 + e^{-1}a_2 = 0. \end{cases}$$

On en déduit que  $a_1 = a_2 = 0$ . Donc la famille est libre.

2) On suppose qu'il existe  $a_0, a_1, a_2 \in \mathbb{R}$  tels que

$$\sin x = a_0e^x + a_1xe^x + a_2x^2e^x$$

pour tout  $x \in \mathbb{R}$ .

En prenant  $x = 0$  on obtient  $a_0 = 0$ . Maintenant, on prend  $x = \pi$  et puis  $x = -\pi$  pour arriver au système linéaire

$$\begin{cases} \pi e^\pi a_1 + \pi^2 e^\pi a_2 = 0 \\ -\pi e^{-\pi} a_1 + \pi^2 e^{-\pi} a_2 = 0. \end{cases}$$

On obtient  $a_1 = a_2 = 0$ , c'est-à-dire une contradiction. On conclut que la fonction  $\sin$  n'appartient pas à  $\text{Vect}(f_0, f_1, f_2)$ .

**Barème indicatif: 1 — 4.5 — 7.5 — 4 — 3**