

Exercice 1

Résoudre par la méthode du pivot de Gauss :

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 3x_3 - x_4 + x_5 = 1 \\ 3x_1 + 2x_2 - x_3 + 5x_5 = 1 \\ 2x_1 + 2x_2 - 2x_3 + 3x_4 + x_5 = 3 \\ \quad 3x_2 - 6x_3 + 2x_4 + x_5 = -1 \\ -x_1 + x_2 - 3x_3 + x_4 - x_5 = -1 \end{cases},$$

Exercice 2

Résoudre par la méthode du pivot de Gauss :

$$\begin{cases} x + 10z = 5 \\ 3x + y - 4z = -1 \\ 4x + y + 6z = 1 \end{cases}, \quad \begin{cases} 2x + 4y + 6z = 18 \\ 4x + 5y + 6z = 24 \\ 3x + y - 2z = 4 \end{cases}, \quad \begin{cases} x + 2y - z = 2 \\ 2x + 5y + 2z = -1 \\ 7x + 17y + 5z = -1 \end{cases}$$

Exercice 3

Discuter, selon les valeurs du paramètre réel a , le système $\begin{cases} x + ay - z = 1 \\ -x + (a-2)y + z = -1 \\ 2x + 2y + (a-2)z = 1 \end{cases}$.

Exercice 4 : Formules de Cramer pour un système de deux équations.

Soit (S) le système linéaire de deux équations $\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$. On appelle

déterminant de (S) , noté $\begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix}$ le produit en croix, $ab' - ba'$.

- (1) Montrer à l'aide du pivot de Gauss, que (S) admet une solution unique si et seulement si son déterminant $ab' - ba' \neq 0$. Dans ce cas, montrer que la solution est donnée par les formules suivantes appelées *formules de Cramer*

$$x = \frac{\begin{vmatrix} c & b \\ c' & b' \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix}} \text{ et } y = \frac{\begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix}}$$

- (2) Application : résoudre $\begin{cases} 2x + 3y = 4 \\ 5x + 6y = 7 \end{cases}$.

- (3) Interprétation géométrique.

Exercice 5

On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & 2 & -3 \end{pmatrix}$. Soit $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire telle que la matrice de f soit la matrice A .

- Pour tout réel λ , déterminer $\text{Ker}(f - \lambda \text{id}_{\mathbb{R}^3})$, le noyau de l'application obtenue en retranchant à f , λ fois l'application identité de $\mathbb{R}^3$.
- En déduire quand $f - \lambda \text{id}_{\mathbb{R}^3}$ est injectif en fonction de λ .
- Calculer $\text{Im } f$, l'image de f .
- f est-elle surjective ?

Exercice 6

i) Déterminer le noyau et l'image de l'application linéaire f dont la matrice est

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix}.$$

ii) f est-elle injective? surjective? bijective?

Exercice 7

On considère les applications f et g de $\mathbb{R}^3$ dans $\mathbb{R}^3$ définies par :

$$f(x, y, z) = (x + y, y + z, x + z), \quad g(x, y, z) = (x + y + z, x - z, y - z).$$

i) Déterminer $f \circ g$ et $g \circ f$. Que constate-t-on?

ii) A l'aide de produits des matrices $\mathcal{M}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}(f)$ et $\mathcal{M}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}(g)$, retrouver le résultat dérivé ci-dessus.

Exercice 8

Soit f l'application linéaire dont la matrice est $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 3 \\ 1 & 0 & 8 \end{pmatrix}$.

i) Montrer que f est bijective et calculer la matrice de sa bijection réciproque f^{-1} .

ii) En déduire l'inverse B^{-1} de la matrice B .